

Processing is een programmeertaal waarmee je code visueel kunt maken. Je beschrijft aan de computer hoe je iets eruit wil laten zien.
Let ook goed op de haakjes, accolades en puntkomma's.

Dit is de code die ik in het filmpje maak:

```
void setup () {  
  
  size (800, 600);  
  
  background (0,0,0);  
  
}  
  
void draw () {  
  
  stroke (random(50), random(255), random(50));  
  
  strokeWeight (6);  
  
  if(mousePressed == true){  
  
    fill (random(100), random(255), random(100));  
  
    ellipse (mouseX, mouseY, 100, 100);  
  
  }  
  
  else {  
  
    fill(255, 255, 255);  
  
    ellipse (mouseX, mouseY, 100, 100);  
  
  }  
  
}
```

En nu dezelfde code, maar dan met uitleg erachter:

void setup () {	<i>in de void setup zet je basisinstellingen</i>
size (800, 600);	<i>zoals de grootte van je scherm</i>
background (0,0,0);	<i>en de achtergrondkleur (zwart)</i>
}	<i>sluit 'void setup' af</i>

```

void draw (){
    stroke (random(50), random(255), random(50));
    strokeWeight (6);
    if(mousePressed == true){
        fill (random(100), random(255), random(100));
        ellipse (mouseX, mouseY, 100, 100);
    }
    else {
        fill(255,255,255);
        ellipse (mouseX,mouseY,100,100);
    }
}

```

hier komen de codes die steeds herhaald worden

de rand van de cirkel (met willekeurige kleur)

de dikte van de rand

wanneer de muis wordt ingedrukt

kleur van de cirkel

de cirkel (volgt de beweging van de muis, en is 100 bij 100 groot)

sluit 'if' af

wanneer de muis NIET wordt ingedrukt

vul de cirkel met wit

de cirkel

sluit 'else' af

sluit 'void draw' af

Over de kleuren

Om kleuren in Processing op te schrijven gebruiken we het **RGB** systeem: Rood, Groen, Blauw. In code schrijf je dit als 3 getallen (r, g, b).

De maximale waarde voor een kleur is **255**. Knalrood is dus (255, 0, 0). Je kunt ook kleuren mengen; rood met groen is geel: (255, 255, 0).

Hier kun je alle kleuren opzoeken: https://www.w3schools.com/colors/colors_rgb.asp